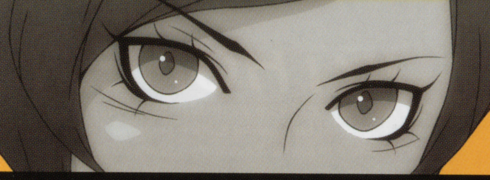


PREMIÈRE INTERVENTION

Les situations d'intervention d'urgence s'apparentent à une chirurgie, mais avec un équipement plus limité. Toutefois, la pression est beaucoup plus grande, car il y a de nombreux patients gravement blessés à soigner en même temps.





Ruban

Pour appliquer le ruban, tenez le bouton A enfoncé et déplacez le pointeur puis relâchez le bouton A.



Autres outils

Il existe d'autres outils qui peuvent être nécessaires dans certaines situations. Ces outils deviendront disponibles lorsque cela est approprié. Pour sélectionner ces outils, indiquez l'icône d'outils et appuyez sur le bouton A.







Gaze

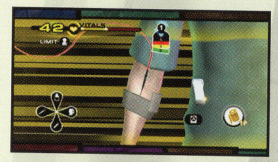
Employez de la gaze afin d'absorber le sang d'une zone d'hémorragie. Pour saisir et utiliser la gaze, indiquez la tablette figurant à l'écran et appuyez sur le bouton A, puis indiquez la zone à absorber tout en tenant le bouton A enfoncé. Chaque morceau de gaze ne peut absorber qu'une quantité limitée de sang; pour utiliser un nouveau morceau de gaze, indiquez de nouveau l'icône d'outils et appuyez sur le bouton A.





Bandages

Pour appliquer des bandages autour d'une attelle ou d'une autre zone, indiquez la marque d'application circulaire et tenez le bouton A enfoncé, puis remuez la manette Wii Remote de façon à tracer un cercle sur l'écran. Plus vous effectuez les cercles rapidement, plus le bandage sera appliqué rapidement.





Autres

Il existe deux méthodes de compression thoracique employées dans les missions de première intervention. Pour la première méthode, tenez la manette Wii Remote de façon verticale, puis abaissez-la au moment où le message-guide apparaît à l'écran. Pour ce qui est de la deuxième méthode, tenez la manette Wii Remote à la verticale, gardez le bouton A enfoncé, puis déplacez la manette Wii Remote vers le bas afin de transmettre un coup puissant qui pourrait réanimer le cœur du patient. Les messages-guides à l'écran vous indiqueront les mouvements nécessaires pour exécuter ces interventions.





Partie conjointe

Lorsque vous jouez conjointement avec une autre personne, les patients doivent être répartis parmi les deux joueurs avant de procéder à l'opération. Pour assigner un patient à un joueur indiquez l'étiquette de lit et appuyez sur le bouton A. Le numéro 1 ou 2 figurant sur l'étiquette indique à quel joueur le patient a été assigné.

